



Coordinamento Tecnico Regionale Attività Sportiva

Comunicato Ufficiale

n° 40

Campionato Regionale 2023



Under 8 - Kids Regolamento



16 Maggio 2023

Campionato Regionale Play & Go Under 8 – Kids

PLAY&GO! IL GIOCO AL CENTRO

PROPOSTA LUDICO-SPORTIVA DEL CSI
PER I BAMBINI DI 5-8 ANNI
○○○○

Regolamento

Il Consiglio regionale del Centro Sportivo Italiano della Sicilia indice ed organizza il Campionato Regionale KIDS (Under 8) 2023 per le discipline principali:

- **Calcio a 5 Misto**
- **Minivolley 3x3 Misto**

La data, il luogo, il programma orario, le norme di partecipazione e le note logistiche verranno rese note in seguito mediante apposita Circolare Ufficiale.



1. Iscrizioni delle SS.SS.

Possono iscrivere le proprie squadre alla manifestazione solamente i Comitati che hanno svolto l'attività territoriale. L'iscrizione è riservata alle squadre vincitrici e, se richieste dal Coordinamento Regionale, anche alla seconda classificata.

E' necessaria l'iscrizione nel Portale Campionati del Comitato.

2. Riconoscimento dei partecipanti

L'accredito dei partecipanti sarà effettuato, al momento dell'arrivo delle società sportive presso la segreteria, la cui dislocazione sarà comunicata nelle note organizzative.

Il riconoscimento degli atleti e la verifica della partecipazione alle gare/attività dovrà avvenire attraverso la compilazione in doppia copia di una distinta di gara, una verrà consegnata alla segreteria, mentre l'altra verrà trattenuta dal dirigente che la presenterà all'arbitro prima di ogni gara.

Per i dirigenti delle Società è necessario, oltre al tesserino CSI, la presentazione di un documento di riconoscimento in corso di validità, mentre per i ragazzi è sufficiente la presentazione dei tesserini CSI corredati da foto. In alternativa al il tesserino CSI è possibile presentare la lista certificata degli atleti della propria Società, ma in questo caso sarà necessario presentare un documento di riconoscimento anche per i ragazzi.

In mancanza di tale documentazione, gli atleti/e NON potranno partecipare alle attività.

3. Partecipazione

Possono partecipare atleti di entrambe i sessi negli anni **2015, 2016, 2017** purché regolarmente tesserati al CSI per l'anno sportivo in corso. **Tutti gli iscritti, atleti, dirigenti ed accompagnatori sono tenuti a partecipare ad ogni momento della manifestazione.** In particolare gli atleti dovranno essere coinvolti attivamente in tutti i momenti di gioco. **Ogni squadra deve essere composta da almeno 7 atleti/i per il Calcio a 5 e 5 atleti/i per il MiniVolley. Nel caso in cui la squadra sia composta da un numero inferiore di atleti, questa sarà penalizzata di un punto nella classifica del girone, per ogni attività alla quale ha preso parte con un numero di atleti inferiore al minimo previsto.**

4. Formule di svolgimento

Le formule di svolgimento dei tornei saranno definite in funzione del numero effettivo di squadre partecipanti e rese note tramite apposito Comunicato Ufficiale.

5. Attività previste

Durante la manifestazione si praticheranno le seguenti attività:

Discipline Portanti

- Calcio a 5+1 Misto
- Mini Volley 3 x 3 Misto

Discipline Complementari

- Mini Handball (Previsto solo per la Disciplina Portante Calcio a 5)
- Percorso ad ostacoli (Staffetta)
- Lancio del Vortex

6. Regolamenti tecnici Discipline Portanti

Calcio a 5 Misto

- L'incontro si disputa con cinque giocatori +1 per squadra (senza distinzione di sesso), su tre tempi (Mini Gare). La partita non deve iniziare o deve essere interrotta quando una ha meno di quattro giocatori. In questo caso la squadra in posizione irregolare perde la partita a tavolino. La partita può comunque essere disputata in forma amichevole senza fini di classifica.
- Per l'incontro va usato un **pallone n° 4 con rimbalzo NORMALE.**
- Le sostituzioni sono volanti, quando possibili. **Tutti i giocatori devono disputare almeno un tempo**, pena la perdita della gara. Per facilitare l'arbitro nel controllo, verranno segnalati allo stesso, ad ogni tempo i giocatori che hanno già disputato un tempo (sostituibili) e quelli che non lo hanno fatto (non sostituibili). I primi 5 giocatori che entrano in campo dovranno disputare tutti il primo tempo senza sostituzioni, permesse solo in caso di infortunio. Nel secondo tempo entreranno in campo tutti i giocatori presenti in panchina che dovranno disputare tutto il secondo tempo senza poter essere sostituiti, cosa possibile solo per infortunio. Se il numero dei giocatori in panchina è inferiore a 5, potranno essere schierati, per arrivare al 5, giocatori che hanno disputato il primo tempo, questi ultimi potranno essere sostituiti. Se il numero dei giocatori in panchina è superiore a 5, quelli che non possono entrare in campo dovranno giocare ininterrottamente il terzo tempo senza poter essere sostituiti.
- Il tipo di punizione va dichiarato dall'arbitro, oltre che con il consueto gesto, anche verbalmente ad almeno un giocatore di entrambe le squadre.
- È prevista l'espulsione temporanea della durata di 2 minuti (o fino al termine del tempo di gioco in corso) che viene notificata col cartellino azzurro.
- Tutte le rimesse laterali vengono effettuate con i piedi, dal punto in cui è uscita la palla e con il pallone che tocca la linea, in caso di errore l'arbitro la farà ripetere allo stesso giocatore dopo avergli spiegato come deve essere effettuata. In caso di nuovo errore la rimessa sarà assegnata alla squadra avversaria. Non si può tirare direttamente in porta.
- Al portiere è concesso di utilizzare le mani, nella propria area di rigore, anche dopo un retropassaggio di piede da parte di un compagno.
- Per ogni tempo e a gioco fermo, si può richiedere un Time-out della durata di un minuto.
- In caso sia necessario, si effettueranno i tiri di rigore con il sistema veloce: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza fino a quando, a parità di tiri di rigore effettuati, una squadra avrà 1 rete di vantaggio sull'altra.
- **E' obbligatorio l'uso del parastinchi**

Assegnazione punti classifica

Condizione	Risultato	Attrib. Vittoria	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente - 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0		3 punti vincente - 0 punti perdente
2 vittorie 1 pareggio	2-0		3 punti vincente - 0 punti perdente
3 vittorie	3-0		3 punti vincente - 0 punti perdente
1 vitt. 1 sconf. 1 pareg.	1-1	calci di rigore	2 punti vincente - 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1		2 punti vincente - 1 punto perdente

MiniVolley Misto

- L'incontro si disputa con tre giocatori per squadra, anche in composizione mista, (con un solo maschio in campo) su 3 set da disputare obbligatoriamente al 25° punto con Rally Point System. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversaria. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto.
- La dimensione del campo di MiniVolley è di 4,5 metri per 9; la rete è posta ad una altezza di 2,00 metri. Per l'incontro va usato un pallone modello First Touch Minivolley o similare.
- È obbligatoria la battuta dal basso (completamente al di sotto dell'altezza della spalla). La zona di battuta è libera e può essere situata anche dentro il campo da gioco, comunque ad una distanza non inferiore ai tre metri dalla rete. Il ritardo in battuta dell'atleta al servizio non costituisce un'infrazione.
- Si effettua un cambio palla ad ogni errore o ogni 2 battute consecutive (3 punti consecutivamente acquisiti dalla stessa squadra), in questo caso senza acquisizione di punti da parte della squadra avversaria.
- Non è previsto il ruolo del Libero ed è vietato lo scambio di ruoli
- Le sostituzioni avvengono obbligatoriamente a rotazione, nel senso che il giocatore che deve andare in battuta (zona 1) deve essere sostituito da un atleta in panchina. L'ordine di entrata in campo dei giocatori non può variare durante lo stesso set.
- Vengono **depenalizzati**: 1° e 2° tocco di palla salvo attacco; tocco di rete in azione non d'attacco; invasione campo sotto rete salvo danneggiamento dell'avversario.
- Particolari falli giudicati gravi dall'arbitro (atteggiamenti sleali, falli intenzionali, ecc.) possono essere puniti con l'esclusione temporanea dal gioco per la durata di un set. Il giocatore escluso temporaneamente dal gioco può comunque essere sostituito.
- Vengono assegnati 3 punti per la vittoria 3-0; 2 punti per la vittoria 2-1; 1 punto in caso di sconfitta 1-2; 0 punti per la sconfitta 0-3.



7. Regolamenti Tecnici Discipline Complementari

Mini Handball

- L'incontro si disputa con sei giocatori per squadra (senza distinzione di sesso) nel campo di Calcio a 5, con un pallone da Handball in gomma o da First Touch Minivolley o similare.
- Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e, deve essere accordato, a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito).
- Le sostituzioni sono volanti, quando possibili. **Tutti i giocatori devono disputare almeno un tempo**, pena la perdita della gara. Per facilitare l'arbitro nel controllo, verranno segnalati allo stesso, ad ogni tempo i giocatori che hanno già disputato un tempo (sostituibili) e quelli che non lo hanno fatto (non sostituibili). I primi 5 giocatori che entrano in campo dovranno disputare tutti il primo tempo senza sostituzioni, permesse solo in caso di infortunio. Nel secondo tempo entreranno in campo tutti i giocatori presenti in panchina che dovranno disputare tutto il secondo tempo senza poter essere sostituiti, cosa possibile solo per infortunio. Se il numero dei giocatori in panchina è inferiore a 5, potranno essere schierati, per arrivare al 5, giocatori che hanno disputato il primo tempo, questi ultimi potranno essere sostituiti. Se il numero dei giocatori in panchina è superiore a 5, quelli che non possono entrare in campo dovranno giocare ininterrottamente il terzo tempo senza poter essere sostituiti.
- Non si possono fare più di tre passi senza far rimbalzare la palla a terra.
- Non si può entrare nelle aeree di rigore.
- La rimessa dal fondo va effettuata dal portiere stando all'interno della sua area di rigore.
- La rimessa laterale va effettuata fuori dal campo in corrispondenza del punto dove è uscita la palla.

- Non si può segnare una rete dal fallo laterale e dalla rimessa dal fondo.
- Non si possono sgambettare, spingere e trattenere gli avversari, pena la concessione di un tiro di punizione alla squadra avversaria. Se il fallo avviene in una chiara occasione da rete, verrà concesso un tiro di rigore
- In caso di parità la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore con il sistema veloce: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza fino a quando, a parità di tiri di rigore effettuati, una squadra avrà 1 rete di vantaggio sull'altra.
- Vengono assegnati 3 punti per alla squadra vincente, 2 punti alla squadra vincente ai tiri di rigore, 1 punto alla squadra perdente ai tiri di rigore e 0 punti alla squadra perdente.

Percorso ad ostacoli

Fil rouge che tutte le squadre dovranno effettuare. Si tratta di una staffetta su un percorso ad ostacoli, birilli cerchi e tunnel, da percorrere un atleta alla volta, il quali, una volta arrivato al traguardo, consegnerà il testimone ad un suo compagno di squadra sulla linea di partenza/arrivo. Questo per tutti i componenti della squadra, il tempo di gara sarà dato dal tempo totale diviso i componenti la squadra, quindi il tempo medio.

Il lancio del Vortex

Tutti gli atleti effettueranno il lancio del Vortex, due tentativi a testa e verrà preso in considerazione il lancio migliore.



8. Classifiche

Classifica generale del/dei Girone/i

La classifica generale del/dei girone/i è data dalla somma dei punti ottenuti nella classifica di disciplina Sportiva portante alla quale va sommata quella delle "Attività complementari" Mini Handball, Il Percorso ad ostacoli e Lancio del Vortex.

- a) In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione in graduatoria tra due squadre si terrà conto del risultato dello scontro diretto della disciplina portante.
- b) In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione in graduatoria tra tre o più squadre si terrà conto dei seguenti criteri discriminanti:
 - miglior posizione nella classifica avulsa, classifica tra le squadre a pari punti;
 - maggior numero di vittorie nella classifica avulsa di disciplina portante;
 - miglior risultato nella prova del Percorso ad ostacoli
 - Miglio risultato nella prova Cammina nei cerchi;
 - sorteggio.

In caso di più gironi, una volta stabilito quali e squadre passano al turno successivo ad eliminazione diretta, si terrà conto esclusivamente dei risultati della disciplina portante.

TABELLA Comparativa per l'attribuzione dei punti in classifica generale delle Attività complementari

3 SQUADRE	
Classifica	Punti
1	3
2	2
3	1

4 SQUADRE	
Classifica	Punti
1	3
2	2
3	1
4	0

5 SQUADRE	
Classifica	Punti
1	3
2	2
3	1
4	1
5	0

6 SQUADRE	
Classifica	Punti
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	0

Per prendere parte alle manifestazioni sportive tutte le Società Sportive partecipanti dovranno procedere all'iscrizione all'evento regionale, accedendo all'iscrizione on su campionati\eventi nel portale CSI



Il Comunicato Ufficiale regionale, pubblicato sul sito web siciliano - www.csi.sicilia.it - si intende conosciuto dalle Società Sportive isolane dal momento della sua pubblicazione sul sito regionale e all'albo del rispettivo Comitato territoriale (cfr. Norme per l'attività sportiva del CSI, art. 26 e segg.).

CENTRO SPORTIVO ITALIANO - SICILIA
Coordinamento Tecnico Regionale Attività Sportiva
Commissione Regionale Play&Go

